**Laboratorio de Computación I**

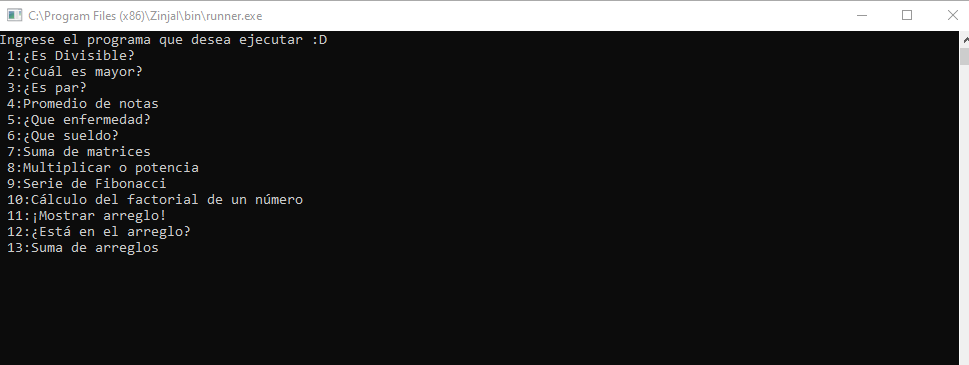
**Trabajo Práctico Nº 1**

**Algoritmos Básicos**

**Fecha de entrega: 24/08/2022**

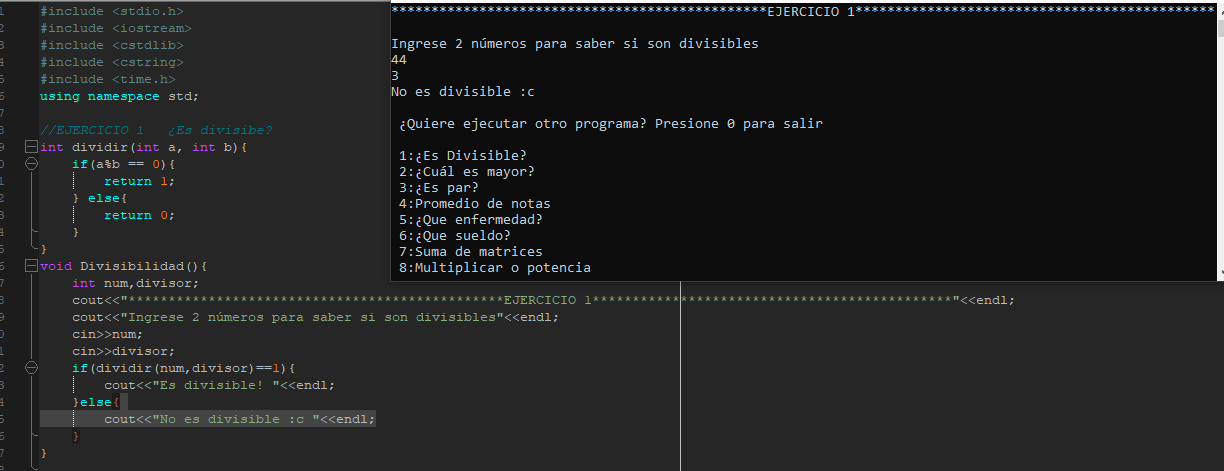
Resuelva los siguientes ejercicios, creando diagramas de flujo, diagramas estructurados y código:

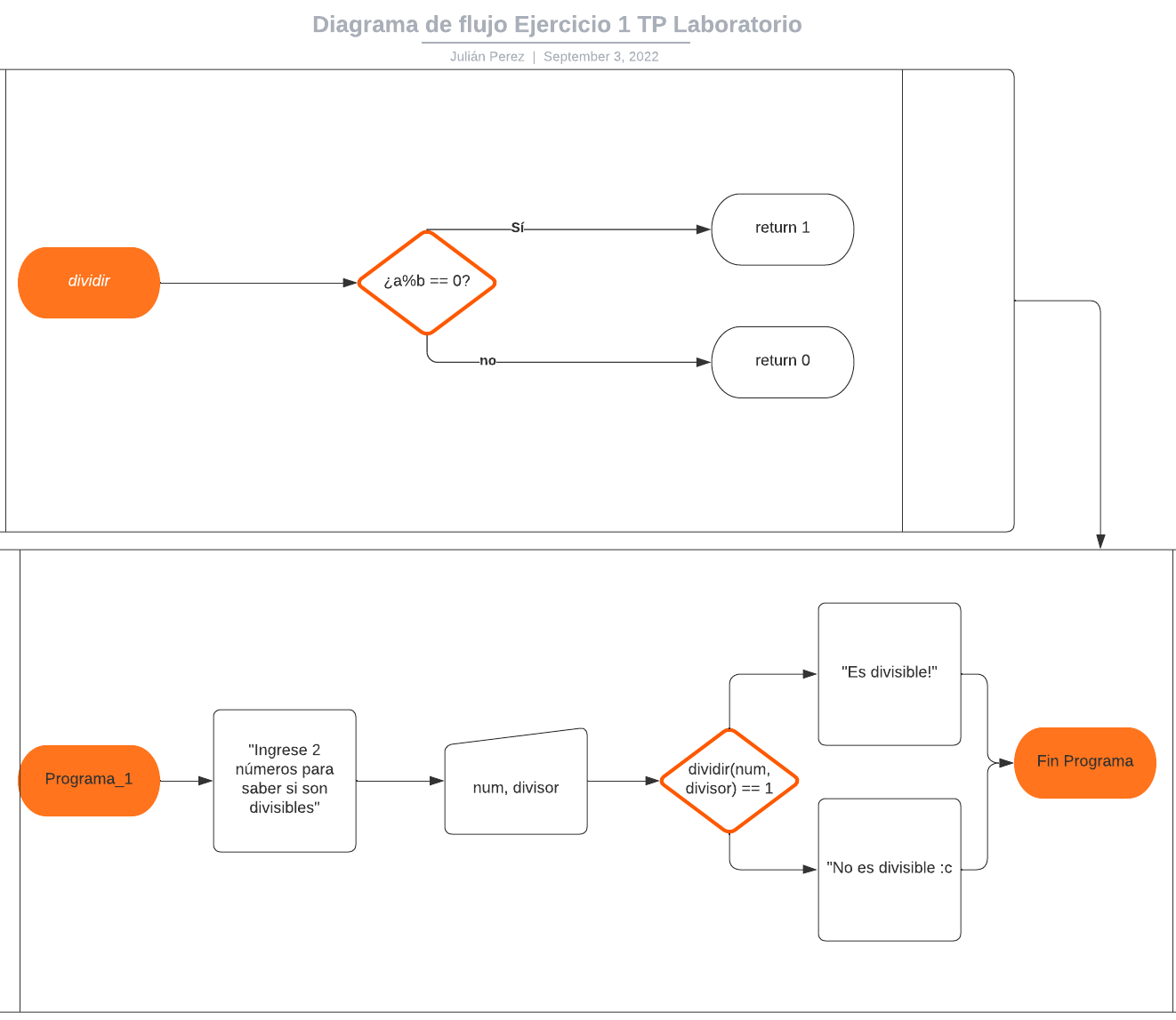
Menú selector de ejercicio:



**Ejercicio Nº 1**

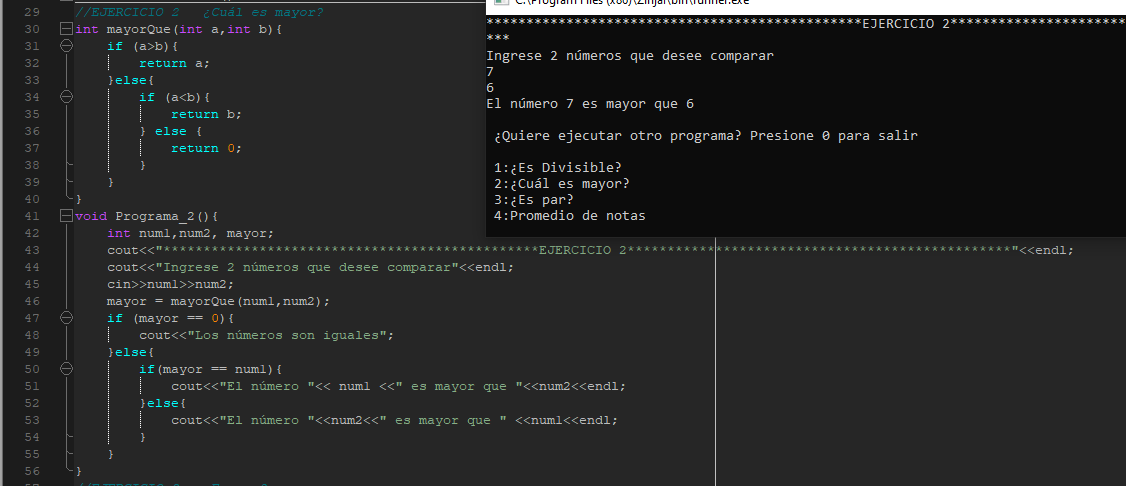
Averiguar si un número es divisible por otro.

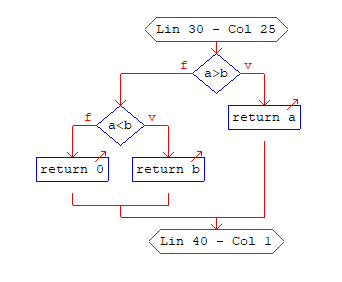


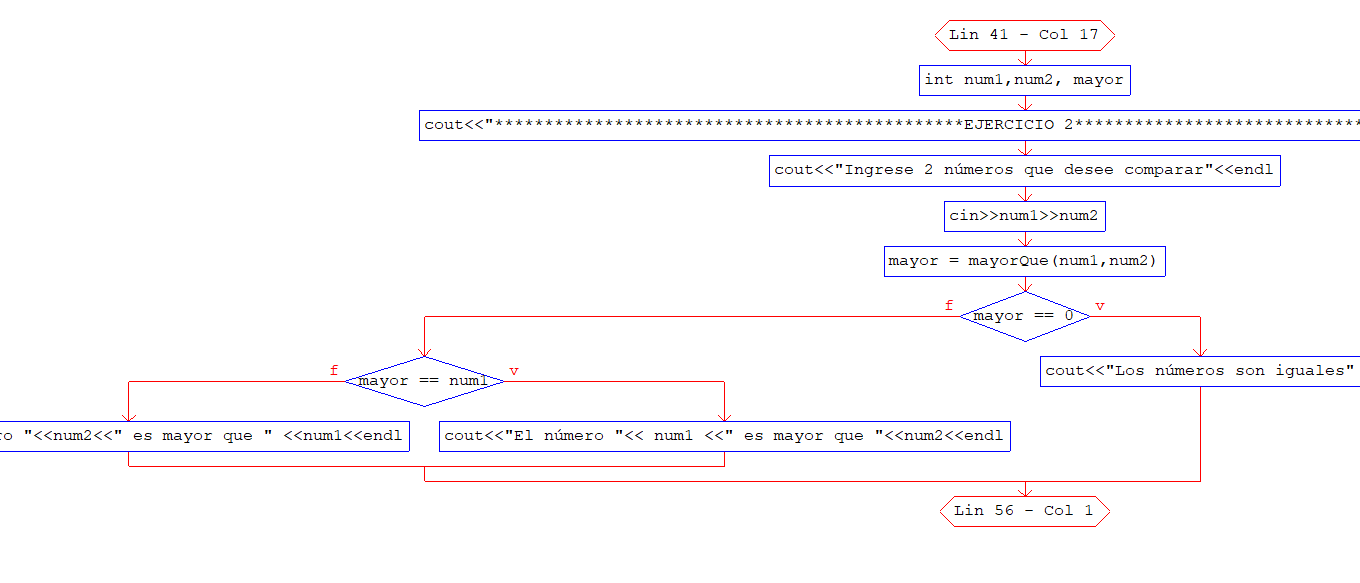


**Ejercicio Nº 2**

Tomando dos valores devolver el número mayor.

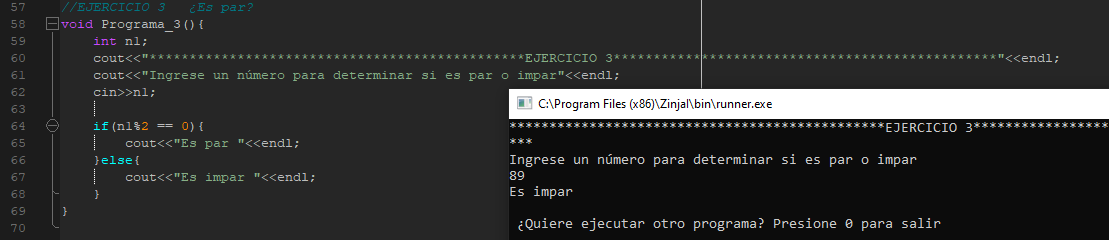


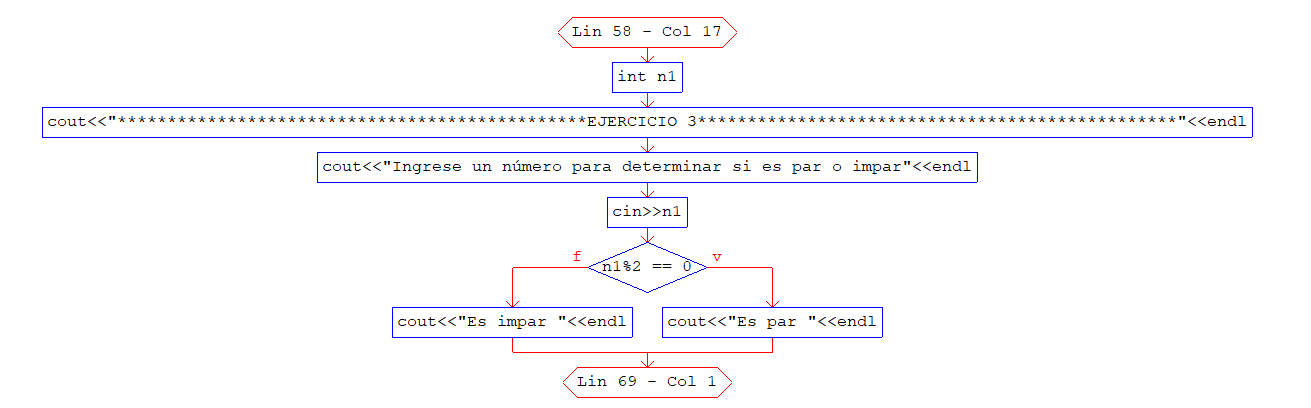




**Ejercicio Nº 3**

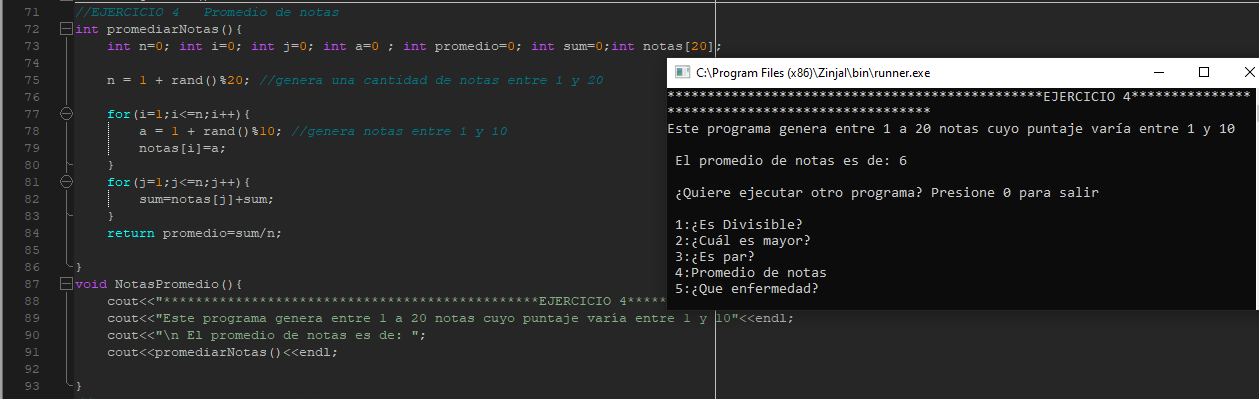
Tomando un valor, si el mismo es par, mostrar el literal “Es número par”, si no lo es mostrar el literal “Es número impar”.

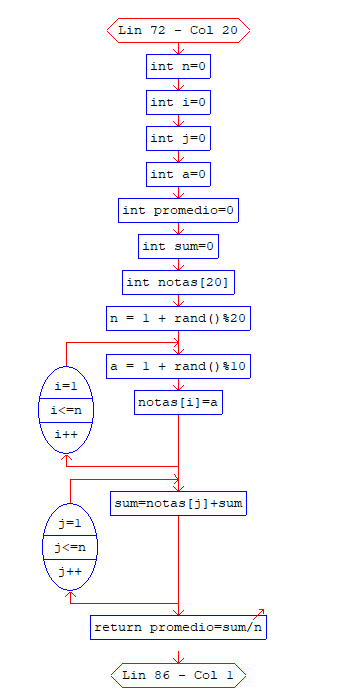




**Ejercicio Nº 4**

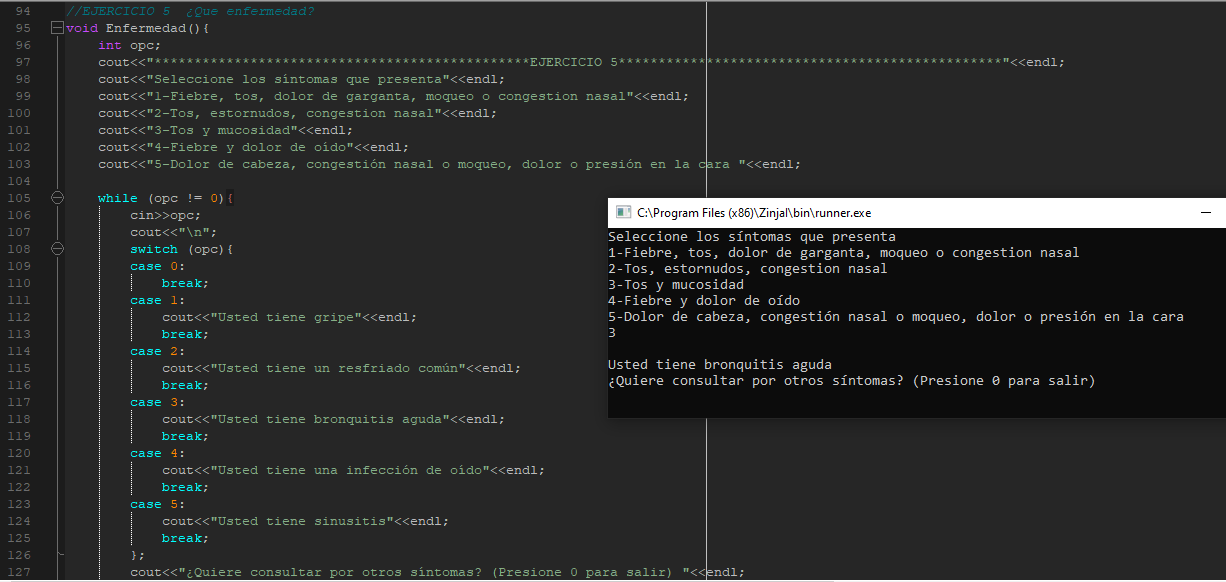
Tomando un número arbitrario de notas, obtener el promedio de esas notas, es decir si el operador ingresó dos notas o “n” notas el promedio se deberá calcular como la sumatoria de las notas divido la cantidad de notas.

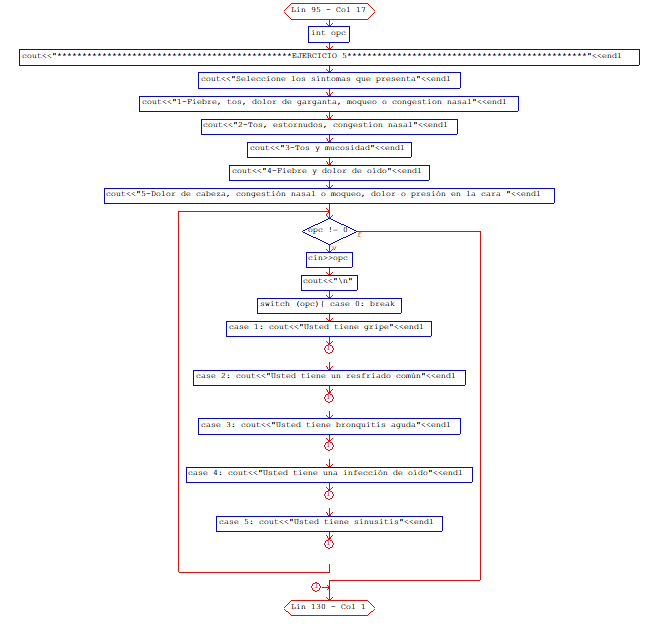




**Ejercicio Nº 5**

Dado que se conocen ciertos síntomas que sugieren enfermedades, construir un programa que permita el ingreso un síntoma y responda con el literal de la enfermedad que le corresponde.





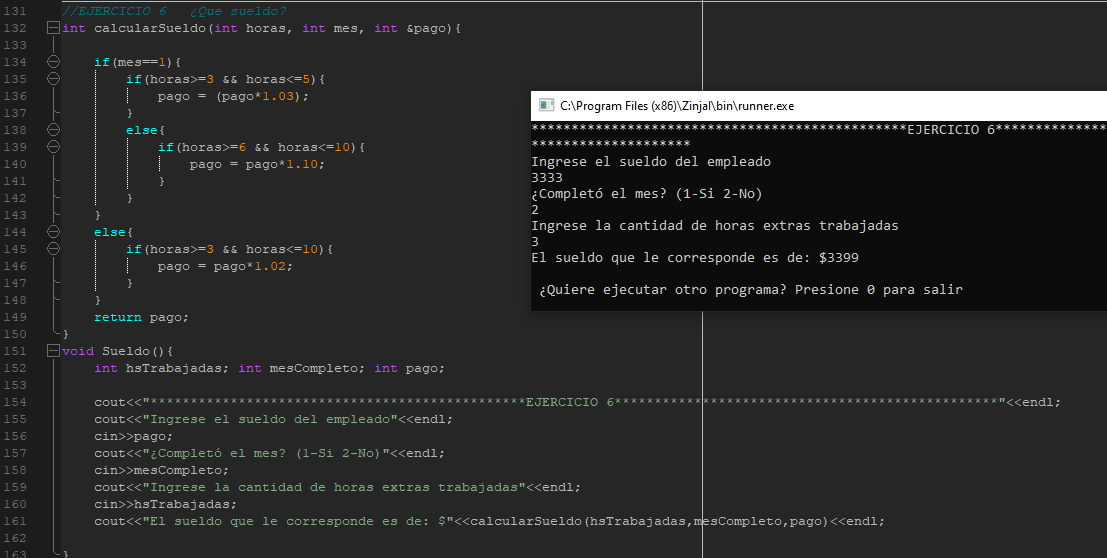
**Ejercicio Nº 6**

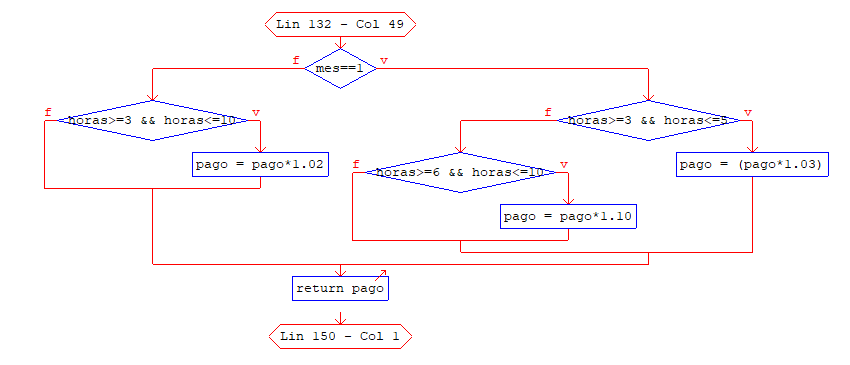
Una empresa quiere pagar a sus empleados por la asistencia de lunes a viernes y un adicional por las horas trabajadas los domingos en tareas especiales.

El empleado asistió todo el mes, además entre 3 y 5 horas los domingos, adiciona el 3 % del sueldo.

Si asistió todo el mes y entre 6 y 10 horas los domingos, adiciona el 10 %.

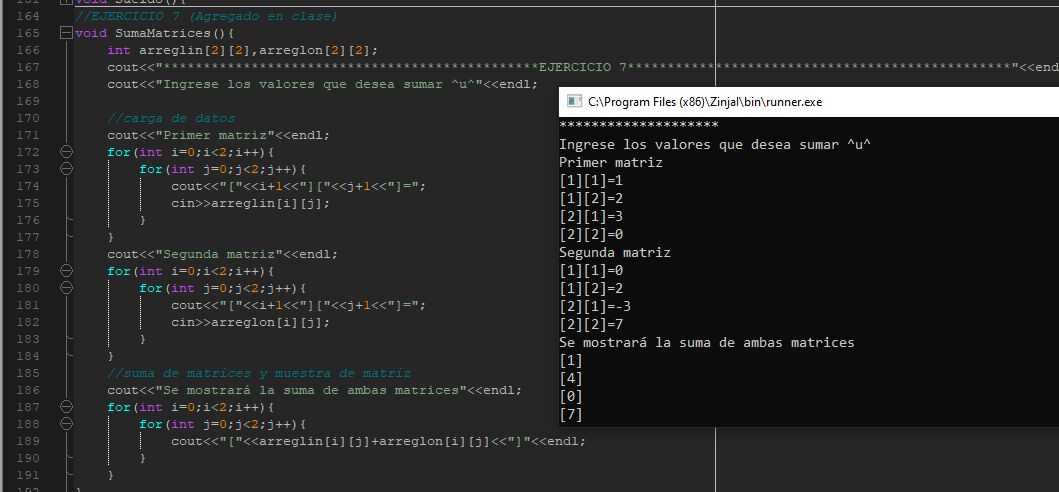
No asistió todo el mes y entre 3 y 10 horas los domingos, adiciona el 2 %.

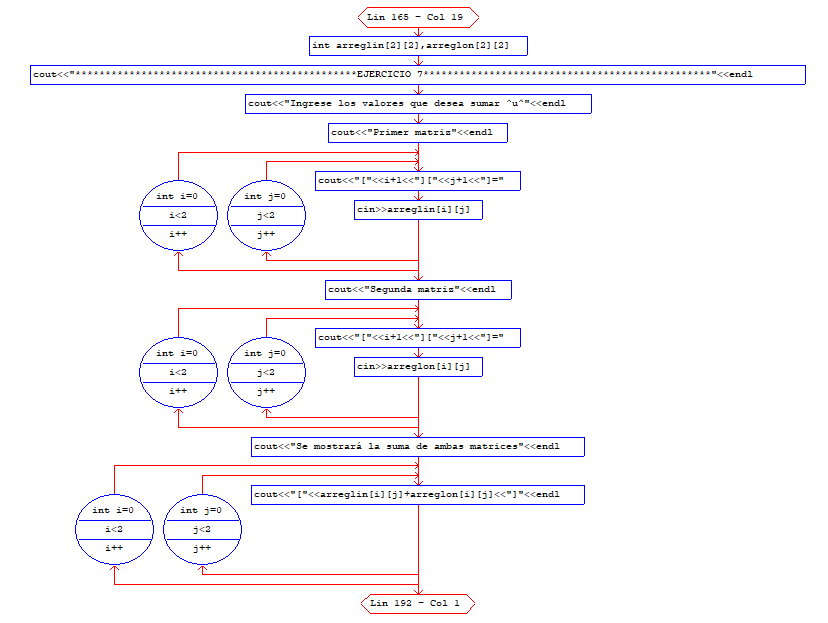


****

**Ejercicio Nº 7**

Hacer un diagrama de flujos para un programa que suma dos matrices

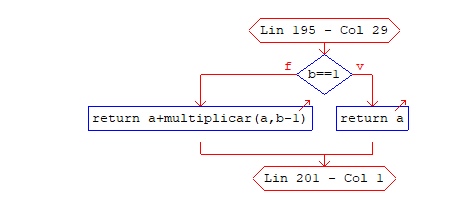




**Ejercicio Nº 8**

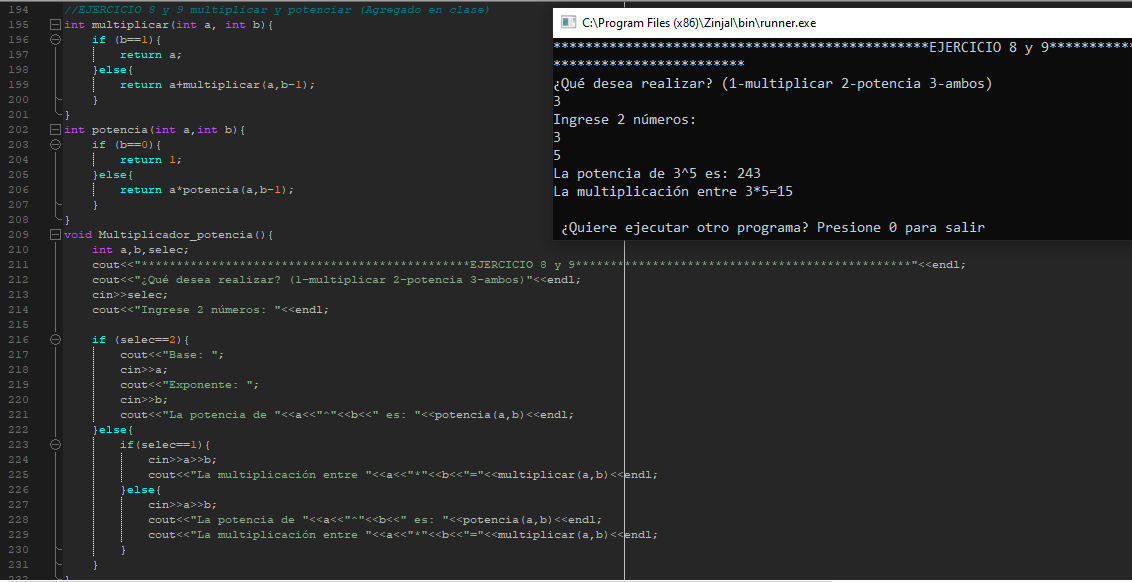
Hacer multiplicación usando sumas sucesivas

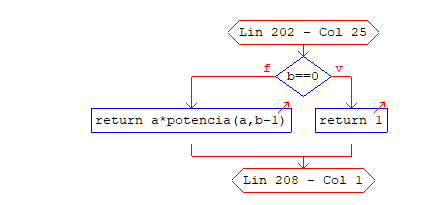
(Código en la misma screenshot con el ejercicio 9)



**Ejercicio Nº 9**

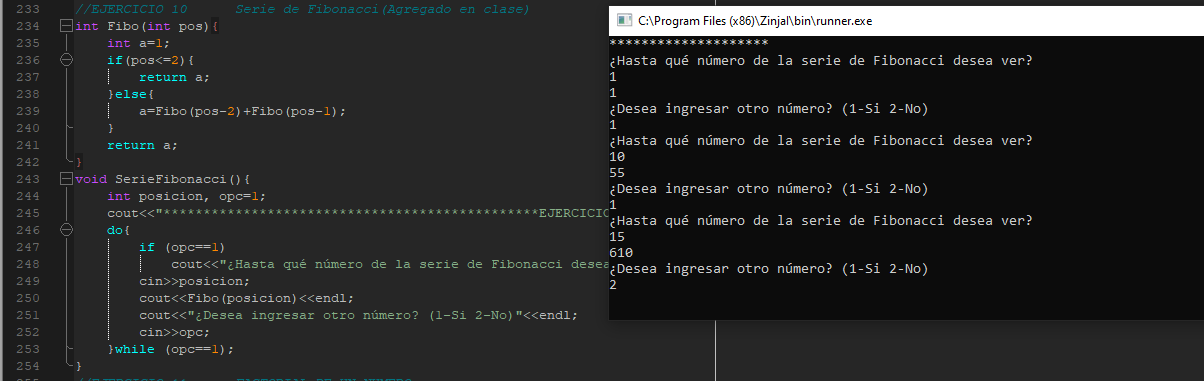
Hacer potencia usando recursividad

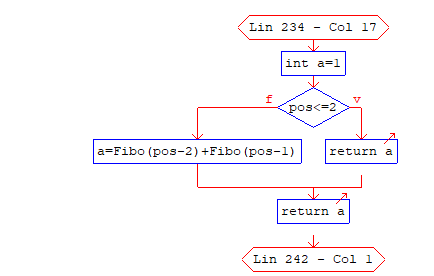




**Ejercicio Nº 10**

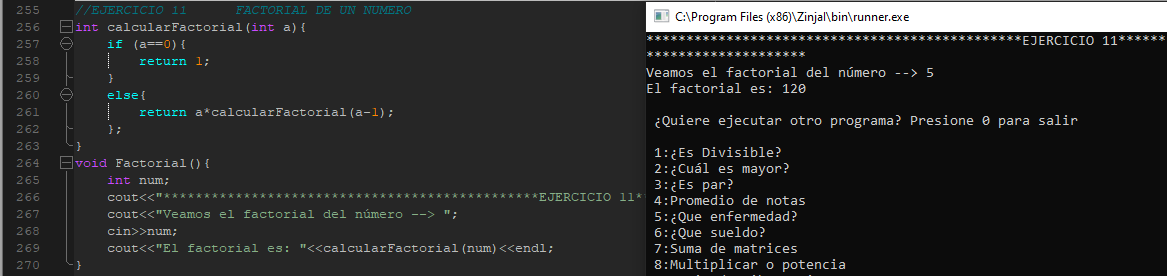
Hacer función que la que se ingrese la posición de un número de la serie de Fibonacci y devuelva el número ubicado en esa posición

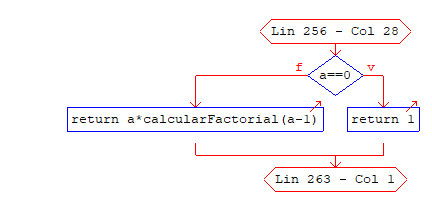




**Ejercicio Nº 11**

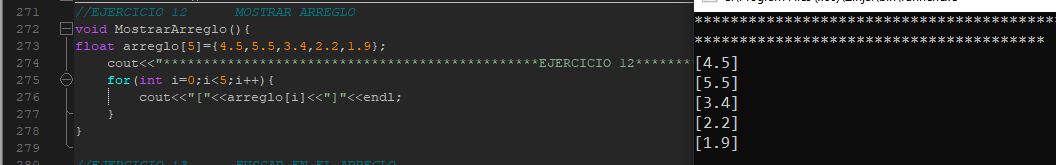
Hacer factorial usando recursividad

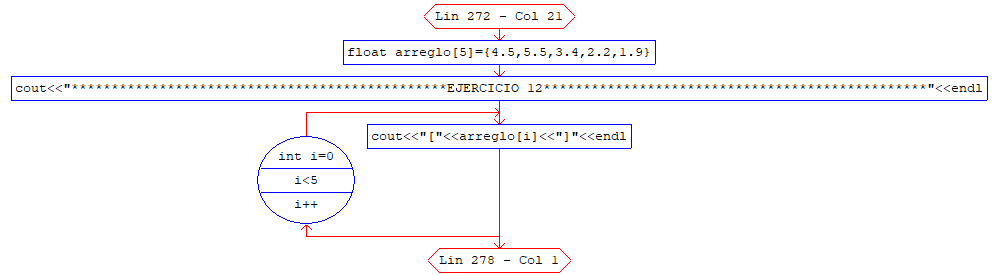




**Ejercicio Nº 12**

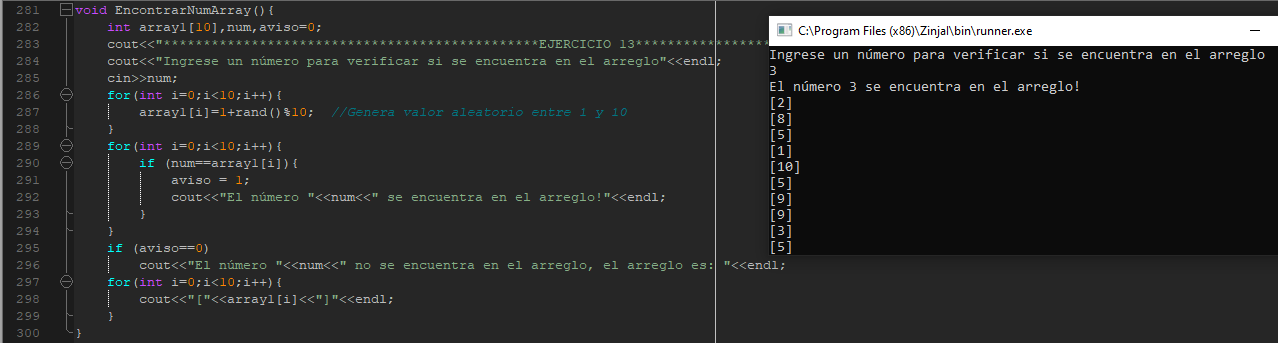
Hacer un programa que muestre todos los números flotantes de un arreglo

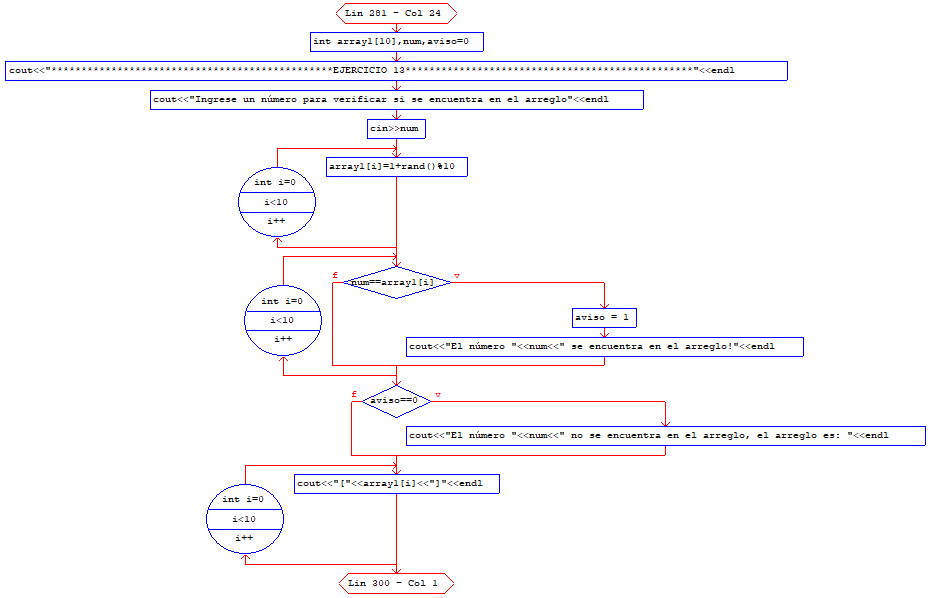




**Ejercicio Nº 13**

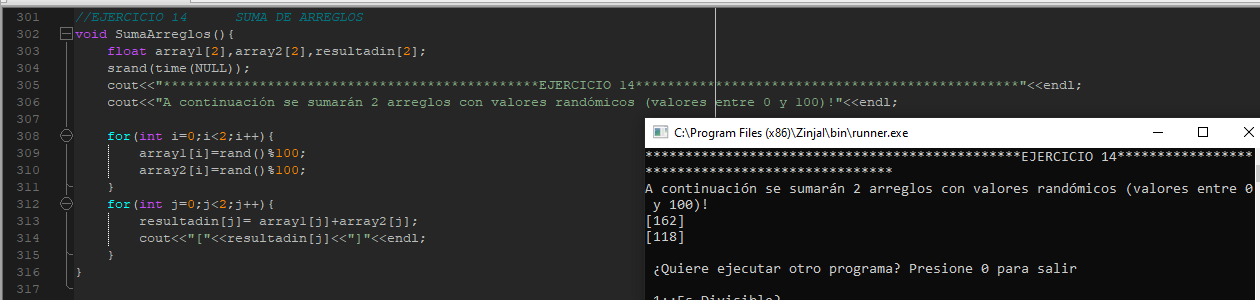
Hacer una función que pase un número y un arreglo, y que diga si el número está en ese arreglo

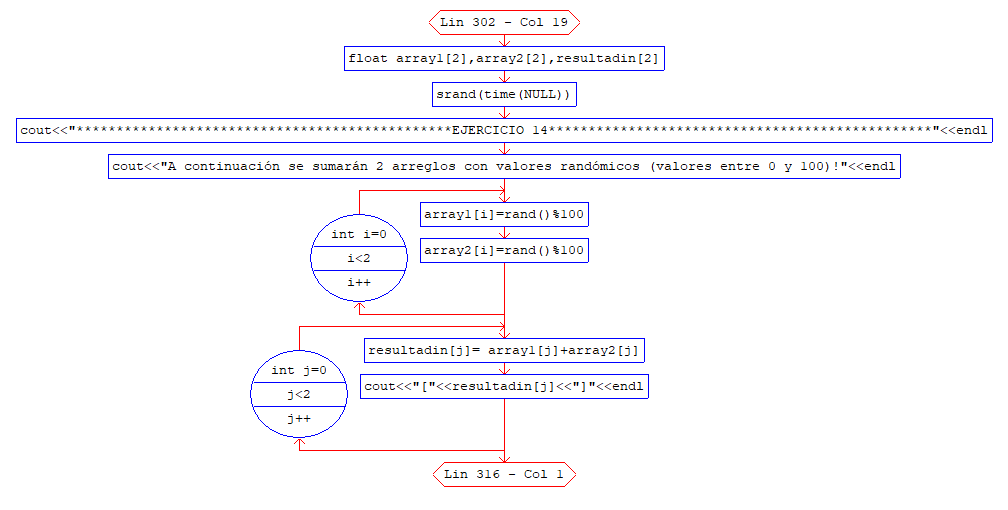


****

**Ejercicio Nº 14**

Hacer una función que sume 2 arreglos de números double



****